**TRAINING BLACKBERRY**

**Temario**

**Cascades (C++ / Qt),**

Desarrollo de aplicaciones increíbles mediante el Kit de desarrollo de software (SDK) nativo y Cascades UI Framework para BlackBerry 10

Módulo 1

Tutorial 1A | Introducción al IDE de QNX Momentics

Parte I: Cómo crear un proyecto

Parte II: Configuración del dispositivo

Parte III: Cómo ejecutar un código

Módulo 3 | Introducción a Qt y Cascades

Tutorial 3A | Cómo crear una segunda aplicación Cascades

Tutorial 3B | Disposición de los elementos de la aplicación

Tutorial 3C | Relaciones jerárquicas de QObject

Tutorial 3D | Señales y slots

Tutorial 3E | QML y C++

Módulo 4 | Componentes

Tutorial 4A | Animación explícita

Tutorial 4B | Controles personalizados

Módulo 5 | Paneles, hojas y elementos de acción

Tutorial 5A | Pantalla de configuración y elementos de acción

Tutorial 5B | Paneles con pestañas y paneles de navegación

Módulo 6 | Vistas de lista y modelos de datos

Tutorial 6A | Vistas de lista

Tutorial 6B | Selección múltiple y vistas de lista

Módulo 7 | Orientación

Tutorial 7A | Orientación y aplicación

Módulo 9 | Almacenamiento local

Tutorial 9A | Bases de datos JSON y QSettings

Módulo 10 | Redes

Tutorial 10A | Solicitudes HTTP

Módulo 11 | Servicios de ubicación

Tutorial 11A | Determinar la ubicación del usuario

Tutorial 11B | Codificación geográfica inversa

Módulo 12 | Navegador y carátulas

Tutorial 12A | Señales de salida y uso de carátulas

Módulo 13 | Selección táctil y gestos

Tutorial 13A | Gestos

Módulo 14 | Cuadros de diálogo

Tutorial 14A | Cuadros de diálogo

Módulo 15 | Audio y video

Tutorial 15A | Hagamos un poco de ruido

Módulo 16 | Servicios de pago

Tutorial 16A | Servicios de pago

Módulo 17 | Sensores

Tutorial 17A | Iluminemos todo

Módulo 18 | Cámara

Tutorial 18A | ¡En pose!

Módulo 19 | Invocación

Tutorial 19A | Llamemos a todas las aplicaciones

Módulo 20 | Integración con BBM

Tutorial 20A | Hagamos sociales

Módulo 22 | Internacionalización

Tutorial 22A | Traducción de una aplicación

**WebWorks (HTML5),**

Objetivos

Al finalizar este curso, podrá:

? Establecer su entorno de desarrollo.

? Describir el entorno de desarrollo actual de BlackBerry 10.

? Utilizar la infraestructura BBUI para crear interfaces de usuario de BlackBerry 10.

? Utilizar Ripple y la línea de comandos para empaquetar e implementar aplicaciones

WebWorks.

? Implementar la funcionalidad de geoubicación.

? Almacenar datos constantes usando SQLite.

? Utilizar jQuery para recuperar y analizar datos XML y JSON.

? Depurar aplicaciones en dispositivos y en BlackBerry 10 Dev Alpha Simulator.

? Comprender el funcionamiento del servicio de pago de la plataforma de aplicaciones

BlackBerry.

? Módulo 1 | Introducción al desarrollo de aplicaciones móviles

? Módulo 2 | Configuración del entorno de desarrollo

? Módulo 3 | Conceptos básicos sobre la interfaz de usuario

? Módulo 4 | Introducción a jQuery Mobile

? Módulo 5 | Implementación de la aplicación

? Módulo 6 | Geoubicación

? Módulo 7 | Almacenamiento local de datos

? Módulo 8 | Utilización de datos XML y JSON

? Módulo 9 | BBM

? Módulo 10 | Localización

? Módulo 11 | Invocación de una tarjeta de PIM

? Módulo 12 | Sensores

? Módulo 13 | Servicio de pago

**JAM**

Presentación de la plataforma Blackberry 10 y las tecnologías soportadas por la misma a los desarrolladores y estudiantes.

Se va a capacitar en las mismas tecnologías que en el Train the Trainers pero más resumido.